**ФЕСТИВАЛЬ РОБОМИР**

**2 этаж**

**ФЕСТИВАЛЬ РОБОМИР**

**ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ:**

**Международные состязания роботов:**

**Основная и свободная категории. 8, 9,10 залы**

**Творческая категория. 14 зал**

**Футбол роботов. 9 зал**

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА:**

**Российская ассоциация образовательной робототехники**

**Robo Camp**

**Квестигра**

**Компания «Главбот»**

**Мастерские художественного проектирования Культурного центра ЗИЛ**

**Мультистудия**

**Фестиваль Искусство науки**

**Экспериментаниум**

**Эврика-Парк**

**Амперка**

**Вертер Технолоджи**

**Робототехника для детей "HUNA"**

**РобоМИР: ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ**

Фестиваль «РобоМИР» посвящен детскому научно-техническому творчеству в сфере новых технологий, конструированию и робототехнике. Центр**аль**ное событие фестиваля **- в**сероссийский этап «Международных состязаний роботов», в котором примут участие команды детей и молодежи в возрасте от 6 до 19 лет во главе с тренером - руководителем команды (педагог или родитель). Для участия в соревнованиях каждая команда заранее подготовила абсолютно автономного робот**а,** способного выполнить то или иное задание, **в различных категориях**.

**В рамках Фестиваля пройдут соревнования по следующим категориям:**

**Свободная категория:**

* 1. **Сумо** - в этом состязании участникам необходимо подготовить робота, способного наиболее эффективно выталкивать робота-противника за пределы черной линии ринга.
  2. **Траектория-пазл** - в этом состязании участникам необходимо подготовить автономного робота, способного проехать от зоны старта до зоны финиша по траектории, составленной из типовых элементов и преодолевая препятствия.
  3. **Лабиринт** - в этом состязании участникам необходимо подготовить автономного робота, способного наиболее быстро проехать от зоны старта до зоны финиша по лабиринту, составленному из типовых элементов.

**Основная категория:**

* 1. **Соревнования «Батик» (младшая группа)  -** необходимо построить робот**а,** моделирующего процесс окраски ткани **«**Батик». Батик -  ткани, которые вручную изготавливают в Индонезии по традиционным народным технологиям с использованием специфического способа окраски.
  2. **Соревнования «Боробудуо» -** необходимо построить робота**, м**оделирующего процесс помощи при реставрации храма **«**Боробудур**»**. **«**Боробудур**» - это** построенная приблизительно в 9 веке буддийская ступа и связанный с ней храмовый комплекс.
  3. **Соревнования «Остров Комодо» -** необходимо построить робота моделирующего процесс сбора и сохранения яиц комодского варана или, как его ещё называют, дракона острова Комодо.

**Творческая категория** проводится в форме выставки**,** на которой участники демонстрируют свои проекты на темы: **«**Всемирное наследие**»** (open category WRO), проекты WeDo, **«Роботы и наука».**

**Футбол роботов:** 4 робота, 2 команды, 1 мяч. Все как в реальной жизни!

**Расписание:**

**Экскурсии по Фестивалю РобоМИР**

В чем разница между соревнованиями «Батик», «Боробудуо» и «Остров Комодо»? Как ребята собирают автономных роботов-борцов сумо, способных выталкивать робота-противника за пределы черной линии ринга? Послушать про футбол роботов и много другое можно на экскурсиях, организованных Российской Ассоциацией Образовательной робототехники.

Экскурсия начинается у сцены (8 зал).

**Расписание: 26 апреля, пятница, 15.00, 16.00, 17.00**

**27 апреля, суббота, 11.00, 13.00, 15.00, 16.00**

**28 апреля, воскресенье, 11.00, 12.00, 13.00**

**Соревнования (основная, свободная и творческая категории, футбол роботов), 8, 9,10, 14 залы**

**27 апреля, суббота**

**10.00 – 12.00 Подготовка роботов к соревнованиям (**команды отлаживают алгоритмы, адаптируют конструкции и т.д.)

**12.00 – 12.30 Открытие фестиваля (8 зал, сцена)**

**12.30 – 17.00 Квалификационные туры соревнований с перерывами для отладки роботов**

**12.30 – 17.00 Демонстрация проектов творческой категории**

**28 апреля, воскресенье**

**10.00 - 11.00 Подготовка роботов к соревнованиям** (команды отлаживают алгоритмы, адаптируют конструкции и т.д.)

**11.00 – 13.00 Финальные туры соревнований**

**10.00 - 14.00 Демонстрация проектов творческой категории**

**13.00 - 14.00 Суперфиналы соревнований**

**14.35 – 15.00 Торжественное награждение**

**15.00 – 16.00  Торжественное закрытие Фестиваля (8 зал, сцена)**

**РобоМИР: ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА**

Параллельно соревнованиям роботов ведущие детские образовательные центры проведут серию лекций, мастер-классов и лабораторных опытов, в которых смогут принять участие дети от 0 до 99 лет!

**Выставки:**

**Выставка РОБОТЫ. ОПТИМИСТИЧЕСКИЙ ДИЗЕЛЬПАНК. Организатор: Мастерские художественного проектирования Культурного центра ЗИЛ, 8 зал**

**11 зал**

Проект основывается на «технопозитивизме» и социальном оптимизме 60-х годов – времени «надежд». Без этих свойств невозможно ничего сконструировать, а конструирование – это важнейшая часть медиа обучения.

«**Экспериментальная выставка».**

**Организатор: Экспериментаниум, 14 зал**

Анатомические пазлы, хитрые головоломки, стулья с гвоздями, маятники, загадки известных фокусников и множество других интерактивных экспонатов.

**Фотовыставка «Искусство Науки: Микромир».**

**Организатор: Фестиваль Искусство науки, 11 зал**

Финалисты конкурса «Наука – это красиво!» покажут удивительный мир науки, скрытый от наших глаз.

**Интерактивные программы:**

**Робот телеприсутствия «Аватар».**

**Организатор: Компания «Главбот».**

По территории фестиваля будет ездить робот Аватар - любой человек из дома сможет подк**лю**читься к нему, зайдя на сайт [www.glavbot.ru](http://www.glavbot.ru), и посмотреть соревнования и экспозиции он-лайн.

**МУЛЬТИСТУДИЯ**: съемка мультфильмов с участием зрителей.

**Организатор: МУЛЬТИСТУДИЯ, 11 зал**

Здесь можно полетать, появиться или исчезнуть. Все строго научно! Получившиеся мультфильмы можно **б**удет посмотреть и скачать на сайте [www.multistudia.ru](http://www.multistudia.ru/)

Съемка производится каждый день с 12.00 до 17.00.

**Лекции и мастер-классы**

**ЭКСПЕРИМЕНТАНИУМ**

**8 зал**

Экспериментаниум - это интерактивный музей занимательных наук.   У нас каждый может принять непосредственное участие в опытах и экспериментах.  Интерактивные экспонаты музея увлекательно рассказывают о механике, электричестве, магнетизме, акустике, демонстрируют оптические иллюзии, головоломки и многое другое.

**26 апреля, пятница**

**11.30 Строение клетки: выделение ДНК из банана. 7+**

Исследуя масштабные модели, разберемся, что такое клетка, чем животная клетка отличается от растительной и узнаем, можно ли в домашних условиях выделить из клетки ДНК.

**13.00** **Абсурдно-интеллектуальная игра «Мозгоклюй». 5+**

В увлекательном и весёлом соревновании ребята могут проявить такие качества как эрудированность, умение работать в команде, оригинальность и чувство юмора.

**14.30 Строение человеческого тела. 5+**

Наше тело – удивительный механизм. Мы поделимся занимательными фактами о человеческом организме. И, конечно, проведем ряд экспериментов!

**16.00 Шоу «Кристалломания». 5+**

На этом представлении вы узнаете, что такое кристаллы и как они образуются. Мы превратим жидкость в лёд одним касанием, вырастим кристалл и ответим на самые разные вопросы.

**17.30 Свет и цвет. 5+**

Почему небо голубое? Сколько цветов в телевизоре, и кто видит мир чёрно-белым? Как действуют зрительные иллюзии? Давайте вместе разберёмся с особенностями восприятия окружающего мира через цвет и свет.

**27 апреля, суббота**

**11.30 Абсурдно-интеллектуальная игра «Мозгоклюй». 5+**

В увлекательном и весёлом соревновании ребята могут проявить такие качества как эрудированность, умение работать в команде, оригинальность и чувство юмора.

**13.00** **Свет и цвет. 5+**

Почему небо голубое? Сколько цветов в телевизоре, и кто видит мир чёрно-белым? Как действуют зрительные иллюзии? Давайте вместе разберёмся с особенностями восприятия окружающего мира через цвет и свет.

**14.30 Шоу «Прикладная наука». 6+**

Если вы думаете, что наука - это закрытые лаборатории, скучные профессора и сложные приборы, то шоу «Прикладная Наука» – для Вас! Хотите разнообразить свой домашний быт? Приходите на шоу «Прикладная Наука».

**16.00 Строение клетки: выделение ДНК из банана. 7+**

Исследуя масштабные модели, разберемся, что такое клетка, чем животная клетка отличается от растительной и узнаем, можно ли в домашних условиях выделить из клетки ДНК.

**17.30 Строение человеческого тела. 5+**

Наше тело – удивительный механизм. Мы поделимся занимательными фактами о человеческом организме. И, конечно, проведем ряд экспериментов!

**28 апреля, воскресенье**

**11.30 Шоу «Кристалломания». 5+**

На этом представлении вы узнаете, что такое кристаллы и как они образуются. Мы превратим жидкость в лёд одним касанием, вырастим кристалл и ответим на самые разные вопросы.

**13.00**  **Строение человеческого тела. 5+**

Наше тело – удивительный механизм. Мы поделимся занимательными фактами о человеческом организме. И, конечно, проведем ряд экспериментов!

**14.30 Абсурдно-интеллектуальная игра «Мозгоклюй». 5+**

В увлекательном и весёлом соревновании ребята могут проявить такие качества как эрудированность, умение работать в команде, оригинальность и чувство юмора.

**16.00 Реактивный мастер-класс. 9+**

Ваш ребёнок бредитколбами и пробирками, а на кухне постоянно проходят эксперименты, и бурлит сода с уксусом? Приводите его на наш реактивный мастер-класс! Под руководством преподавателя (и по совместительству ведущего «Реактив-шоу») ребята научатся проводить всевозможные химические и физические опыты.

**17.30 Чудеса электричества. 5+**

Просто и понятно о том, что такое электрический ток, откуда и куда спешат электроны и кого притягивает магнитное поле. Как вы думаете, можно ли зажечь лампочку... ухом?

**РобоШкола**

**10 зал**

Российская ассоциация образовательной робототехники и Компания Robo Camp организуют мастер-классы по сборке и управлению роботами для людей, которые никогда прежде этим не занимались.

**27 апреля, суббота**

**Площадка Lego WeDo**

Здесь ребята смогут попробовать себя в роли робототехников, создать свой механизм  и написать для него программу на компьютере, узнать, что такое наука робототехника и зачем она нужна человеку.

Продолжительность: 40 минут.

Для детей от 6 до 9 лет по предварительной записи (**заявку можно заполнить на сайте** [**http://wroboto.ru/robomir/roboschool/**](http://wroboto.ru/robomir/roboschool/)**).**

Начало мастер-классов: 11.00, 12.00, 13.00, 14.00, 15.00, 16.00, 17.00

**Площадка Конструктора LEGO Minstorm NXT**

На этой площадке пройдет мастер-класс, на котором ребята познакомятся с основами конструирования и программирования с помощью конструктора LEGO Minstorm NXT. Познакомятся со средой программирования на базе языка LabVIEW, соберут и запрограммируют своего первого робота для соревнований.

Продолжительность: 4 часа. Для детей от 10 до 15 лет по предварительной записи **(заявку можно заполнить на сайте** [**http://wroboto.ru/robomir/roboschool/**](http://wroboto.ru/robomir/roboschool/)**).).**

Начало мастер-класса в 11.00

**Площадка Конструктора LEGO Mindstorms EV3**

На этой площадке пройдет первый в **России** мастер-класс по использованию совершенно нового оборудования компании ЛЕГО – Mindstorms EV3. Ребята соберут роботов, **запрограммируют** в специальной среде программирования, поучаствуют в соревнованиях.

Продолжительность: 4 часа. Для детей от 10 до 15 лет по предварительной записи (**заявку можно заполнить на сайте** [**http://wroboto.ru/robomir/roboschool/**](http://wroboto.ru/robomir/roboschool/)**).**

Начало мастер-класса в 11.00

**Игровая площадка**

Любой желающий сможет взять на себя управление роботом и поучаствовать в настоящих гонках роботов, где предстоит пройти большое количество преград и испытаний и проявить хорошую реакцию. Роботами управляют с ноутбука с помощью функции Bluetooth. Проводятся на основе Lego Mindstorms.

Попробовать свои силы можно с 11:00 по 17:00. 6+

**28 апреля, воскресенье**

**Площадка Lego WeDo**

Здесь ребята смогут попробовать себя в роли робототехников, создать свой механизм  и написать для него программу на компьютере, узнать, что такое наука робототехника и зачем она нужна человеку.

Продолжительность: 40 минут.

Для детей от 6 до 9 лет по предварительной записи **(заявку можно заполнить на сайте** [**http://wroboto.ru/robomir/roboschool/**](http://wroboto.ru/robomir/roboschool/)**).**

Начало мастер-классов: 11.00, 12.00, 13.00, 14.00, 15.00, 16.00, 17.00

**Площадка Конструктора LEGO Minstorm NXT**

На этой площадке пройдет мастер-класс, на котором ребята познакомятся с основами конструирования и программирования с помощью конструктора LEGO Minstorm NXT. Познакомятся со средой программирования на базе языка LabVIEW, соберут и запрограммируют своего первого робота для соревнований.

Продолжительность: 4 часа. Для детей от 10 до 15 лет по предварительной записи **(заявку можно заполнить на сайте** [**http://wroboto.ru/robomir/roboschool/**](http://wroboto.ru/robomir/roboschool/)**).**

Начало мастер-класса в 11.00

**Площадка Конструктора LEGO Mindstorms EV3**

На этой площадке пройдет первый в России мастер-класс по использованию совершенно нового оборудования компании ЛЕГО – Mindstorms EV3. Ребята соберут роботов, запрограммируют в специальной среде программирования, поучаствуют в соревнованиях.

Продолжительность: 4 часа. Для детей от 10 до 15 лет по предварительной записи **(заявку можно заполнить на сайте** [**http://wroboto.ru/robomir/roboschool/**](http://wroboto.ru/robomir/roboschool/)**).**

Начало мастер-класса в 11.00

**Игровая площадка**

Любой желающий сможет взять на себя управление роботом и поучаствовать в настоящих гонках роботов, где предстоит пройти большое количество преград и испытаний и проявить хорошую реакцию. Роботами управляют с ноутбука с помощью функии Bluetooth. Проводятся на основе Lego Mindstorms.

Попробовать свои силы можно с 11:00 по 17:00. 6+

**Фестиваль ИСКУССТВО НАУКИ**

**11 зал**

Международный фестиваль ИСКУССТВО НАУКИ представляет собой уникальное смешение двух начал - творческого и интеллектуального. Главная цель проекта - познакомить людей с наукой через современные творческие форматы. Фестиваль проводится на самых разных площадках Москвы и других городов России. Для участия в фестивале нет ни географических, ни возрастных, ни каких-либо других ограничений.

Фестиваль ИСКУССТВО НАУКИ представит праздник творческих идей и открытий, где пройдут конкурсы по фото, видео, журналистике и инновациям; лекции и мастер-классы; экскурсии и выставки. Принять участие в проекте может любой желающий. «Искусство науки» - фестиваль идей и знаний!

**26 апреля, пятница**

**12.00 Путешествие в Микромир**

Экскурсия по выставке удивительного мира науки, скрытого от наших глаз.

**13.00 Лотерея «Искусство Науки»**

Участников ждут приятные сюрпризы и море положительных ощущений.

**14.00 Творческая мастерская**

Путешествие в мир загадочных минералов, которые хранят отпечаток истории нашей **планеты**.

**15.30 Конкурс «Гений генетики»**

Все желающие смогут ответить на вопросы по биологии. Самый эрудированный участник получит диплом «Гений генетики».

**16.30 Творческая мастерская**

Путешествие в мир биологии – знакомство с уникальными представителями животного мира и изящными творениями растительного мира.

**18.00 Конкурс «ЗОО эрудит»**

Все желающие смогут ответить на вопросы по зоологии. Самый эрудированный участник получит диплом «ЗОО эрудит».

**27 апреля, суббота**

**12.00 Путешествие в Микромир**

Экскурсия по выставке удивительного мира науки, скрытого от наших глаз.

**13.00 Фотоконкурс "Улыбка Фестиваля"**

В течение 30 минут будут проходить съемки самых улыбчивых юных гостей выставки. Лучшие снимки появятся на сайте [www.artsciencefest.ru](http://www.artsciencefest.ru/).

**14.00 Творческая мастерская**

**Путешествие по истории фотографии для юных гостей –как зарождалось фотоискусство, как и чем снимали много лет назад.**

**15.30 Конкурс «Юный биолог»**

Все желающие смогут ответить на вопросы по биологии. Самый эрудированный участник получит диплом «Юный биолог».

**16.30 Лотерея «Искусство Науки»**

Участников ждут приятные сюрпризы и море положительных ощущений.

**18.00 Творческая мастерская**

Путешествие в мир космоса, изучение астрофотографии и достижений в освоении вселенной.

**28 апреля, воскресенье**

**12.00 Путешествие в Микромир**

Путешествие в мир загадочных минералов, которые хранят отпечаток истории нашей **планеты**.

**13.00 Творческая мастерская**

**14.00 Лотерея «Искусство Науки»**

Участников ждут приятные сюрпризы и море положительных ощущений.

**15.00 Творческая мастерская**

Путешествие на Марс поможет лучше узнать эту загадочную планету.

**16.00 Конкурс «Юный палеонтолог»**

Все желающие смогут ответить на вопросы по палеонтологии. Самый эрудированный участник получит диплом «Юный палеонтолог»

**17.00 Конкурс «Юный Нанотехнолог»**

Все желающие смогут ответить на вопросы по нанотехнолог**иям**. Самый эрудированный участник получит диплом «Юный Нанотехнолог»

**ЭВРИКА-ПАРК**

**11 зал**

"Эврика-Парк" - это научно-познавательный центр для детей и родителей, где можно принять участие в настоящих опытах и экспериментах.

Посетители смогут настроить современные микроскопы, заглянуть в окуляр и  по-новому увидеть разные, казалось бы, знакомые предметы - мобильный телефон, купюру, страницу журнала, поймать в капле воды инфузорию-туфельку и других обитателей микромира!

Попробовать все это и узнать **больше о микроскопах** и их изобретении можно с 10.30 до 19.00.

**Амперка,**

**11 зал**

Здесь будет проходить мастер-класс, на котором участники смогут своими руками собрать и запрограммировать свои первые электронные устройства на основе микроконтроллера Arduino. Если вы ещё не знаете что такое Arduino, мастер-класс станет отличным шансом узнать об этой маленькой плате с большими возможностями. Вы получите вдохновение на новые творения, поймёте как при помощи Arduino, датчиков и нехитрой механики  можно создавать собственных мобильных роботов, следующих по линии, обладающих зрением и заложенным вами интеллектом.

Мастер-класс рассчитан на детей от 12 лет. Продолжительность — 90 минут. Все дни Фестиваля. Начало в 11.00, 13.00, 15.00, 17.00 часов.

**Вертер Технолоджи,**

**11 зал**

Компания Вертер Технолоджи специализируется на инженерной и образовательной деятельности в области робототехники. Стратегической целью компании  является создание и поддержка  условий для развития научно-технического творчества и инновационной деятельности, посредством расширения на отечественном рынке спектра современных решений и технологий в области робототехники. Работая в рамках тесного сотрудничества с отечественными и зарубежными университетами, а так же проектными организациями и отдельными коллективами разработчиков "Вертер Технолоджи"  принимает полноценное участие в жизни мирового робототехнического сообщества.

"Вертер Технолоджи" представит вниманию посетителей передовые робототехнические  наборы, применяемые как в развлекательных так и образовательных целях. На стенде будут представлены наиболее популярные образовательные наборы Bioloid, OLLO которые не оставят равнодушными как начинающих робототехников, так и профессионалов. Представители компании с радостью продемонстрируют возможности представленной продукции, поделятся с посетителями информацией  о применении ее в образовательном процессе.

Для заинтересованных в профессиональном изучении робототехники коллектив "Вертер Технолоджи" готов поделиться опытом проектирования сложных робототехнических систем, мобильных роботов сервисного назначения и т.п.

**Робототехника для детей "HUNA",**

**11 зал**

Компания "Брейн Девелопмент" является официальный дистрибьютор образовательной  робототехники для детей  HUNA  на территории России и в странах  СНГ, и приглашает посетить свой интерактивный стенд всех, кому интересно детское техническое творчество. Детей от 5 до 10 лет, их родителей, педагогов детских дошкольных учреждений, школ, центров развития, кружков робототехники ждут готовые модели роботов - паровозик ТОМАС, робот ВАЛЛИ, робот-лыжник, скоростная гонка, боевой робот и многие другие. Кроме того, можно будет  собрать интересные модели роботов и запрограммировать их. И самое интересно – зажигательные танца с двумя роботами-андроидами!

**РАКЕТА ЗНАНИЙ**

**Зона лекций и мастер-классов.**

**12 зал**

**26 апреля, пятница**

**13.00  «Жила-была наука:1»**

**Организатор: Квестигра.**

На игровом занятии для ребят 6-8 лет мы попробуем вместе представить, какой была бы наша жизнь, если бы люди не изобрели такие привычные теперь предметы – колесо, бумагу, лампочку, стекло и многие другие. Ребята попробуют «изобрести» эти и другие предметы заново и увидят, какой удобной они делают нашу жизнь.

**14.00 «Жила-была наука:2»**

**Организатор: Квестигра.**

Вместе с ребятами 8-10 лет мы посмотрим на окружающий мир глазами ученых и изобретателей. Каким бы был мир, если бы не было изобретателей? Без каких изобретений и открытий мы не можем представить свою жизнь? Сможем ли мы прожить, например, без электричества? Об этом - на игровом занятии от «Квестигры».

**27 апреля, суббота**

**12.00 «Жила-была наука:1»**

**Организатор: Квестигра.**

На игровом занятии для ребят 6-8 лет мы попробуем вместе представить, какой была бы наша жизнь, если бы люди не изобрели такие привычные теперь предметы – колесо, бумагу, лампочку, стекло и многие другие. Ребята попробуют «изобрести» эти и другие предметы заново и увидят, какой удобной они делают нашу жизнь.

**13.00**  **«Жила-была наука:1»**

**Организатор: Квестигра.**

На игровом занятии для ребят 6-8 лет мы попробуем вместе представить, какой была бы наша жизнь, если бы люди не изобрели такие привычные теперь предметы – колесо, бумагу, лампочку, стекло и многие другие. Ребята попробуют «изобрести» эти и другие предметы заново и увидят, какой удобной они делают нашу жизнь.

**14.00**  **«Жила-была наука: 2»**

**Организатор: Квестигра.**

Вместе с ребятами 8-10 лет мы посмотрим на окружающий мир глазами ученых и изобретателей. Каким бы был мир, если бы не было изобретателей? Без каких изобретений и открытий мы не можем представить свою жизнь? Сможем ли мы прожить, например, без электричества? Об этом - на игровом занятии от «Квестигры».

**15.00 «Виртуальные конструкторы. РОБОТЫ».** 7+

**Организатор: Мастерские художественного проектирования**

**Культурного центра ЗИЛ.**

Виртуальные конструкторы – творческие развивающие компьютерные инструменты игрового типа, направленные на развитие художественного мышления, воображения, получения опыта постижения разных явлений искусства.

**16:00 Долгий путь к машинному интеллекту. 10+**

**Организатор: Компания «Главбот»**

Когда появилось понятие искусственного интеллекта? Как задачу его создания понимали раньше, и как ее понимают сейчас? Какие трудности, казавшиеся исследователям маленькими и техническими, оказались на поверку большими и фундаментальными? Можно ли наделить компьютер разумом, и если да, то как?

**17.00** **«Творческие развивающие конструкторы».** Лекция для родителей,

педагогов, дизайнеров, специалистов разных областей, связанных с игровой

культурой детства.

**Организатор: Мастерские художественного проектирования Культурного центра ЗИЛ.**

Разговор об особом классе игрушек – развивающих конструкторах, истории их возникновения и развития. А также о философских идеях и концепциях, которые содержат в себе и воспроизводят эти мощнейшие инструменты интеллектуального влияния на сознание ребенка.

**28 апреля, воскресенье**

**12.00 Детям о жизни и деньгах. 6+**

**Организатор: Эврика-Парк.**

Что такое деньги? Почему взрослые так много о них говорят и так странно к деньгам относятся? Откуда деньги берутся? Почему у одних много денег, у других мало и всем все равно их не хватает. Разыграв несколько игр, мы разберемся во всех этих вопросах.

**13.00  «Жила-была наука:1»**

**Организатор: Квестигра.**

На игровом занятии для ребят 6-8 лет мы попробуем вместе представить, какой была бы наша жизнь, если бы люди не изобрели такие привычные теперь предметы – колесо, бумагу, лампочку, стекло и многие другие. Ребята попробуют «изобрести» эти и другие предметы заново и увидят, какой удобной они делают нашу жизнь.

**14.00**  **«Жила-была наука:1»**

**Организатор: Квестигра.**

На игровом занятии для ребят 6-8 лет мы попробуем вместе представить, какой была бы наша жизнь, если бы люди не изобрели такие привычные теперь предметы – колесо, бумагу, лампочку, стекло и многие другие. Ребята попробуют «изобрести» эти и другие предметы заново и увидят, какой удобной они делают нашу жизнь.

**15.00**  **«Жила-была наука: 2»**

**Организатор: Квестигра.**

Вместе с ребятами 8-10 лет мы посмотрим на окружающий мир глазами ученых и изобретателей. Каким бы был мир, если бы не было изобретателей? Без каких изобретений и открытий мы не можем представить свою жизнь? Сможем ли мы прожить, например, без электричества? Об этом - на игровом занятии от «Квестигры».

**16:00 Долгий путь к машинному интеллекту. 10+**

**Организатор: Компания «Главбот»**

Когда появилось понятие искусственного интеллекта? Как задачу его создания понимали раньше, и как ее понимают сейчас? Какие трудности, казавшиеся исследователям маленькими и техническими, оказались на поверку большими и фундаментальными? Можно ли наделить компьютер разумом, и если да, то как?

**СЦЕНА,**

**8 ЗАЛ**

**27 апреля, суббота**

**12.00 Торжественное открытие фестиваля РобоМИР**

**15.00** **РЕАКТИВ-ШОУ. 5+**

**Организатор: Экспериментаниум**

Увлекательные опыты по физике и химии! Может ли лёд быть «сухим» и что может заморозить жидкий азот? Как яйцу оказаться в бутылке и куда улетают обыкновенные чайные пакетики? Ответы на все эти вопросы на удивительном «Ш.О.У. - Реактив»! Буйство разноцветных эмоций подобных разнообразию меняющихся цветов!

**18.00 РЕАКТИВ-ШОУ. 5+**

**Организатор: Экспериментаниум**

Увлекательные опыты по физике и химии! Может ли лёд быть «сухим» и что может заморозить жидкий азот? Как яйцу оказаться в бутылке и куда улетают обыкновенные чайные пакетики? Ответы на все эти вопросы на удивительном «Ш.О.У. - Реактив»! Буйство разноцветных эмоций подобных разнообразию меняющихся цветов!

**28 апреля, воскресенье**

**14.35 Торжественное награждение победителей соревнований.**

**17.00 РЕАКТИВ-ШОУ. 5+**

**Организатор: Экспериментаниум**

Увлекательные опыты по физике и химии! Может ли лёд быть «сухим» и что может заморозить жидкий азот? Как яйцу оказаться в бутылке и куда улетают обыкновенные чайные пакетики? Ответы на все эти вопросы удивительном «Ш.О.У. - Реактив»! Буйство разноцветных эмоций подобных разнообразию меняющихся цветов!